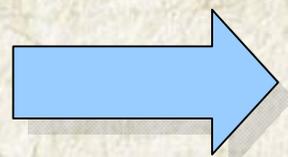
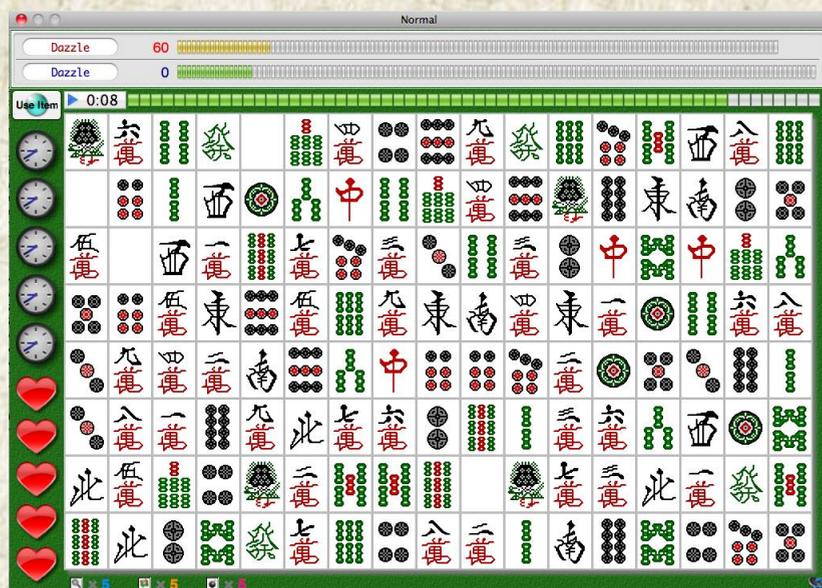


## ゲームの目的

- 画面上に表示される34種類×4個の麻雀牌の内、「裏返し条件」を満たす同一絵柄の麻雀牌を2個ペアにして裏返していき、全ての麻雀牌を裏返す事を目指します。



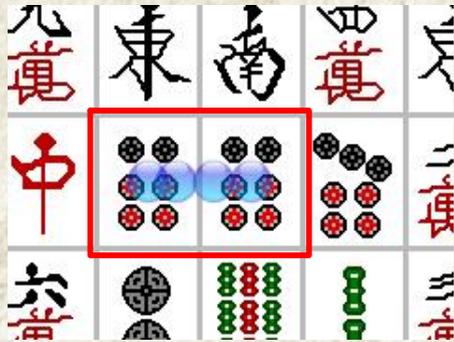
全ての麻雀牌を裏返すとゲームクリアとなります

## ゲームの終了

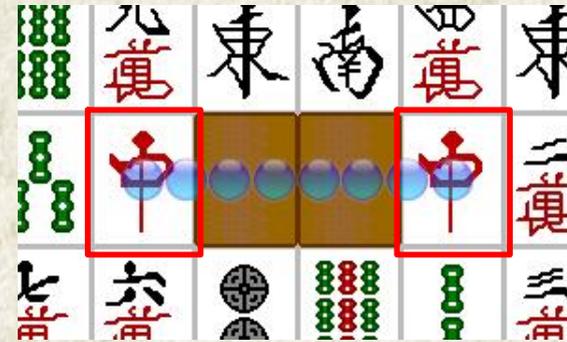
- ① 手詰まり
  - 裏返し可能な牌ペアが存在しなくなった場合。
- ② 時間切れ
  - 「ふつう」・「難しい」レベルでタイム一切れにより持ち時間が無くなった場合。

# 裏返し条件

① 2つの牌が接している場合



② 2つの牌の間に裏返った牌のみが存在する場合



③ 2つの牌の間に2回まで直角に曲がる事で牌が合わさる場合



④ 牌配列の外枠を通過して、2つの牌が合わさる場合



# アイテム

## ① 🔍 サーチアイテム

- 裏返し可能な全ての牌を検索する

## ② 🔄 牌入替アイテム

- 選択した絵柄の異なる2つの牌の位置を入れ替える。

## ③ 💣 爆弾アイテム

- 画面上に出現した「邪魔牌■」の内、選択した「邪魔牌■」を1つ爆破する。  
↳ 爆破した「邪魔牌」の跡は裏返した牌と同じ扱いになります。

## ④ ❤️ シャッフルアイテム

- 画面上の全ての残り牌を再度混ぜ合わせます。(牌の総入替え)

## ⑤ 🕒 時計アイテム

- 制限時間(タイマー)内に裏返す事のできる牌ペアを探し出す事ができない場合、「**時間切れ**」となりますが、時計アイテムを保有していれば1つ消費される代わりに制限時間が延長されます。